**INSTITUTO TEGNOLOGICO SUPERIOR**

**“RUMIÑAHUI”**

**NOMBRE:** CHAQUI LUIS

**NIVEL:** 5TO SISTEMAS

**1. Pregunta 1**

**Elige cuál debe ser la forma de atacar un problema.**

*Elaborar el algoritmo para su solución*

Divide al problema en subproblemas

Elaborar una lista de entradas

Elaborar una lista de salidas

*Se debe elaborar un algoritmo para así tener una secuencia de pasos para determinar el tipo de problema al que nos lleva.*

**2. Pregunta 2**

**Elige la forma principal que tiene la programación estructurada (la “tradicional” en lenguajes** **como Pascal y C) para facilitar el diseño de la solución a un problema:**

Haciendo funciones

Decidiendo qué valores necesitan

*Definiendo en qué orden se ejecuta*

Viendo cuáles archivos van a usar

* *La forma de programar debe ejecutarse de manera sucesiva, se utiliza tres estructuras básicas de control:*
* *Secuencial*
* *Selección*
* *Iteración*

**3. Pregunta 3**

**Elige 3 opciones que se refieren a objetos en una orquesta:**

*Los instrumentos de cuerda*

El sonido que produce un instrumento

*El Director de la orquesta*

*Una partitura*

* *Cada una de estos objetos conllevan a formar una orquesta porque se compone de un conjunto de instrumentos que siguen un guion (partitura) siguiendo las indicaciones de un director.*

**4. Pregunta 4**

**Elige la mejor descripción de lo que es una prueba unitaria:**

Pruebas con un valor tu programa

Eliges a uno de los objetos para probarlo

Pones a todos los objetos en una clase para probarlos

*Pruebas que cada acción de un objeto se lleve a cabo adecuadamente*

* *Las pruebas unitarias hacen pruebas a cada sección de un programa que realiza una tarea diferente, para verificar el funcionamiento d3e un objeto, clase o método.*

**5. Pregunta 5**

**El término pruebas de integración se refiere a:**

Integrar los distintos instrumentos en un solo grupo para probarlos

*Probar cómo se integran los distintos objetos (instrumentos) entre sí*

Hacer pruebas de los resultados de integrar usando las tablas de integrales

* *Las pruebas de integración verifica el correcto ensamblaje entre los distintos componentes una vez que hayan sido probados unitariamente a través de sus interfaces.*